



# I TORNEO FLAMES OF WAR

## 29 SEPTIEMBRE 2007

### **HORARIOS**

Se ruega máxima puntualidad a los jugadores, cualquier retraso superior a 10 minutos de la hora de inicio de cada partida supondrá una derrota automática para el jugador.

El horario del torneo será el siguiente:

9:00 comienzo del torneo, sorteo del emparejamiento de la primera ronda.

9:15 a 11:15 primera partida

11:30 a 13:30 segunda partida

Los ejércitos deberán dejarse desplegados para poder ser fotografiados y puntuados en pintura.

17:00 a 19:00 tercera partida

19:30 entrega de premios y cierre del torneo.

### **INSCRIPCIÓN**

El torneo contará con 16 plazas de las cuales se reservarán 8 para jugadores Aliados y 8 para jugadores del Eje, ajustables en función del número de jugadores inscritos.

El plazo de inscripción es del día 1 al 22 de septiembre de 2007, ambos inclusive, y serán por riguroso orden de pago. Pasado ese plazo se podrán seguir admitiendo inscripciones que pasarán automáticamente a la lista de reservas (en cuyo caso, abonarían la inscripción solamente si finalmente juegan en el torneo).

El precio de la inscripción es de 12€, el pago se efectuará en la tienda o bien mediante transferencia bancaria (el número de cuenta se solicitará por correo electrónico). La inscripción no será efectiva hasta la entrega de la lista de ejército, que también podrá ser entregada en mano o mediante correo electrónico a [ultimafortaleza@gmail.com](mailto:ultimafortaleza@gmail.com)

Para inscribir a un jugador deberá indicar su nombre completo, un teléfono de contacto, dirección de correo electrónico y el bando con que jugará (Eje o Aliados).

**En ningún caso se devolverá el dinero de la inscripción si un jugador no compareciera.**

**La organización se reserva el derecho de admisión de participantes en base a lo establecido por la ley 4/2003, de 26 de febrero, de la Generalitat Valenciana, que regula los espectáculos públicos, actividades recreativas y establecimientos públicos.**

## **REQUISITOS Y NORMAS GENERALES DEL TORNEO**

Las siguientes normas son de obligado cumplimiento para todos los jugadores inscritos al torneo:

- Sólo se admiten miniaturas originales, las copias ilegales serán retiradas de la mesa y no podrán ser usadas durante el torneo. En la tienda se pueden encontrar a la venta miniaturas suficientes de diversas marcas para no tener que recurrir a copias ilegales.
- Sólo se admiten ejércitos pintados al 100% con un mínimo de 3 colores distintos y las peanas decoradas. Cualquier ejército que no cumpla este requisito no podrá participar en el torneo.
- Todo el equipo de las miniaturas y los tipos de tropa o vehículo deberán estar convenientemente representados. Las miniaturas que no cumplan este requisito, a discreción de la organización, serán retiradas de la mesa y no podrán ser usadas durante el torneo.
- Cada jugador deberá traer todos los dados, cinta métrica, plantillas, marcadores y reglamentos necesarios para poder realizar las partidas con total normalidad. La organización en ningún caso dispondrá de este material para prestar, solamente para vender (dentro de los límites del stock de la tienda).

## **PERIODO Y LISTAS DE EJÉRCITO**

Las listas de ejército serán de 1.500 puntos y del periodo Mid-War (1.942-1.943). Se confeccionarán con los libros Ostfront, Afrika o cualquier lista de ejército Oficial que aparezca en la web de Battlefront.

Los ejércitos de Paracaidistas (americanos, británicos y alemanes) podrán cambiar el Free For All por la misión de asalto aerotransportado que corresponda a cada tipo de ejército (Seize & Hold en el caso de británicos y Death From Above en el caso de alemanes y americanos). Para ello cuando presenten sus listas de ejército a la organización deberán presentar las 2 listas, la normal y la del asalto aerotransportado. En caso de que no presenten ésta última no tendrán opción a su misión especial.

## **ESCENARIOS**

Los escenarios a jugar serán los siguientes, todos ellos del reglamento de Battlefront;

1ª Ronda – Encounter

2ª Ronda – Free For All

3ª Ronda – Breakthrough – En éste escenario sólo se aplicará el condicionante de victoria automática del defensor por no ocupar el atacante el objetivo cuando se hayan jugado 8 turnos completos por cada jugador. En caso de no haberse jugado éste número de turnos y que ningún bando haya cumplido su condición primera de victoria, la puntuación de ambos jugadores se hará en base a las reglas de empate del reglamento.

Las mesas de juego miden 120x180 cms y estarán convenientemente dotadas de escenografía, que podrá ser colocada a discreción de los jugadores durante cada partida.

Los emparejamientos se realizarán mediante sistema suizo usando el programa TRS para la gestión del torneo. Ningún jugador podrá repetir rival y mesa a lo largo del torneo.

## **PUNTUACIÓN DEL TORNEO**

Los criterios de puntuación establecidos por la organización del torneo son los siguientes:

1. Batallas: cada ronda puntuará según el sistema de puntuación del reglamento de Battlefront.

| <b>Resultado</b>    | <b>Bajas del vencedor</b> | <b>Puntos de partida</b> |                 |
|---------------------|---------------------------|--------------------------|-----------------|
|                     |                           | <b>Ganador</b>           | <b>Perdedor</b> |
| Victoria aplastante | 0 pelotones               | 6                        | 1               |
| Victoria decisiva   | 1 pelotón                 | 5                        | 2               |
| Victoria marginal   | 2 pelotones o más         | 4                        | 3               |

2. Pintura: se valorará el nivel de pintado del ejército en una escala de 0 a 10 teniendo en cuenta la calidad del pintado, el aspecto general del ejército en su conjunto, las conversiones realizadas y la decoración de las peanas.

## **ARBITRAJE Y DEPORTIVIDAD**

En caso de discrepancia entre los jugadores, deberán ponerse de acuerdo consultando las reglas necesarias. Si no llegaran a un consenso, se decidirá mediante una tirada de dado.

No se puntuará deportividad, se les supone a todos los participantes el suficiente espíritu deportivo y respeto hacia sus rivales para comportarse adecuadamente. En caso de no hacerlo, serán expulsados del torneo de forma inmediata y no podrán apuntarse a ninguna otra actividad que se realice en la tienda.

## **REGLAS DE ESCENOGRAFÍA**

Para la escenografía se seguirán los siguientes criterios.

Las colinas son los elementos con más altura, a continuación los bosques, después las casas y por último el resto de obstáculos. Todos los elementos de una misma clase tienen la misma altura entre sí. Estos elementos proyectan una sombra de 10 cm a las tropas que se oculten tras ellos. Solamente las colinas, bosques y edificios cortan la línea de visión, el resto de obstáculos dan concealed a todas las tropas, sean vehículos o cañones o infantería. Toda línea de visión que atraviese uno de estos obstáculos es afectada por el mismo.

Antes de empezar cada partida se echará a suerte el tipo de colinas de la mesa. Se lanzará un único dado para todas las colinas de la mesa. Con un 1-2 todas las colinas serán fáciles, con 3-4 difíciles y con 5-6 muy difíciles. Sólo las colinas catalogadas como terreno difícil o muy difícil dan concealed frente a tropas situadas en un nivel inferior.

Todo obstáculo que haya en la mesa, setos, muros, sembrados, terrenos rocosos, marismas... obligarán a chequear como terreno difícil, es decir sacando un uno los vehículos y cañones se atascarán.

Antes de empezar cada partida se echará a suerte el tipo de bosques de la mesa. Se lanzará un único dado para todos los bosques de la mesa. Con un 1 a 4 serán terreno difícil con 5-6 serán terreno muy difícil.

Los ríos serán tratados como terreno difícil para ser cruzados, las tropas que estén dentro de su cauce estarán concealed.

## PREMIOS

El torneo cuenta con los siguientes premios, no acumulativos. En caso que un jugador reciba más de un premio solamente optará al de mayor valor pasando el otro premio al siguiente clasificado:

- Campeón absoluto: vale canjeable de 50€ diploma y camiseta conmemorativa.
- Mejor general del Eje: vale canjeable de 30€y diploma
- Mejor general Aliado: vale canjeable de 30€y diploma
- Ejército mejor pintado: vale canjeable de 25€y diploma.

## COMO LLEGAR A LA TIENDA

Nuestra dirección es Plaza General Mancha 7, bajo. Estamos en el barrio de San Blas, en Alicante, en la confluencia de la avenida de Salamanca con las calles Pintor Gisbert y Conde de Soto Ameno.

Nuestro teléfono es el 966 083 867 y nuestro e-mail es [ultimafortaleza@gmail.com](mailto:ultimafortaleza@gmail.com)

Aquí tenéis un pequeño plano orientativo:



**LA INSCRIPCION AL TORNEO SUPONE LA ACEPTACION TOTAL DE LAS BASES.**